http://10steps.sg/tutorials/photoshop/sewing-a-fabric-badge-in-photoshop/

## Een geweven badge maken in Photoshop

Een Linnen Structuur nodig

Nieuw document, 500 x 708 pix, plaats de linnen structuur op je document, noem de laag 'Linnen'



Aanpassingslaag Niveaus: 34 ; 1,00 ; 255. Gevolgd door nog een Aanpassingslaag Kleurtoon/ Verzadiging, kleurtoon = 0, Verzadiging = 46, Helderheid = -60. (vullen met kleur aanvinken)



Voorgrondkleur = #FF9000. Nieuwe laag, noem die Strepen'. Teken enkele verticale strepen van verschillende dikte zoals voorbeeld hieronder. Laagmodus = Bedekken.



Aangepaste vormen, kies Teken 4 uit de lijst. Teken de vorm in het midden van het document, optie op paden.



Ga naar het Palet Paden, selecteer het pad, klik op knop onderaan om 'Selectie te maken van dit pad', terug naar het Palet Lagen, selecteer laag 'Linnen', klik Ctrl+C om te kopiëren. Klik

dan Ctrl+V om te plakken als nieuwe laag. Noem de nieuwe laag 'Badge'. Ga nu naar Afbeelding > Aanpassingen > Kleurtoon / Verzadiging, vink vullen met kleur aan, kleurtoon = 200, Verzadiging = 45, Helderheid = 0.



Ctrl+ klik op laag Badge om selectie te laden. Nieuwe laag, noem die Border. Vul selectie met #FFFFFF. Selectie nog niet verwijderen, ga naar Selecteren > Bewerken > Slinken met 20 pixels. Klik Delete toets aan.



Typ de gewenste tekst in de badge.



Voeg laag Border en tekstlagen samen tot één enkele laag. Ctrl+ klik op de bekomen laag om selectie te laden, zet dan de samengevoegde laag op onzichtbaar, selecteer laag Badge, klik daarop Ctrl+C gevolgd door Ctrl+V, je bekomt een nieuwe laag, noem de laag 'Badge Items'. Laag Badge onzichtbaar maken, je bekomt onderstaande.



Selecteer laag 'Badge Items', ga naar Afbeelding > Aanpassingen > Kleurtoon/Verzadiging, klik vullen met kleur aan, kleurtoon = 0, Verzadiging = 65, Helderheid = 0. Laag Badge weer zichtbaar maken.



Op laag 'Badge Items' geef je Schuine kant en Reliëf, stijl = Kussenreliëf, formaat = 5px, Dekking van de Hooglichten op 30%, de rest mag standaard blijven staan.



## Een nieuw Penseel maken, open het Palet Penselen. Vorm Penseeluiteinde:

		•		•	•	•	•	1
Brush Tip Shape		1	3	5	9	13	19	
Shape Dynamics	6	į		13	17	21	27	
Scattering	6							
Texture	G	35	45	65	100	200	300	
Dual Brush	6	X.	1	No.	in	Ap	*	
Color Dynamics	6	Diamete	er				5 px	
Other Dynamics	6	0-			~			
Noise	6	Flip	X 🗐 Fi	ip Y		- 6	ĥ	
Wet Edges	6	A	nale: 9	00°			<b> </b>	
Airbrush	6	<b>D</b>		-	_	1	V	
Smoothing	6	Koundi	ness: 2	20%6	L		1	J
	6	Hardne	55				100%	6
		-	121078					
		V Spacing					500%	
		a d					de	

## Vormdynamiek:

Brush Tip Shape Control: Off Scattering Texture Tit Scale Tit Scale Oual Brush Color Dynamics Color Dynamics Control: Direction Noise Noise Control: Direction Control: Direction Control: Off Control: Off Flip X Jitter Flip Y Jitter	Brush Presets	Size Jitter	0%
Tit Scale   Dual Brush   Color Dynamics   Other Dynamics   Noise   Control:   Direction   Wet Edges   Roundness Jitter   Wet Edges   Roundness Jitter   Smoothing   Control:   Off   Protect Texture   Flip X Jitter   Flip X Jitter	Brush Tip Shape	Control: Off Minimum Diameter	• []
Color Dynamics       Angle Jitter       0%         Other Dynamics       Control: Direction          Noise       Control: Direction          Wet Edges       Roundness Jitter       0%         Airbrush       Control: Off          Smoothing       Control: Off          Protect Texture       Hinimum Roundness          Flip X Jitter       Flip Y Jitter	Dual Brush	iii Scale	
Noise   Wet Edges   Airbrush   Smoothing   Control: Off   Protect Texture   Flip X Jitter     Flip X Jitter	Color Dynamics	Angle Jitter	0%
Wet Edges       Image: Control: Off the second	Noise	Control: Direction	▼
Smoothing Smoothing Smoothing Flip X Jitter Flip X Jitter Flip X Jitter	Wet Edges	Roundness Jitter	0%
Flip X Jitter Flip Y Jitter	Smoothing	Control: Off	•
		Flip X Jitter	Elip Y Jitter

Ctrl + klik op laag 'Badge Items' om selectie te laden. Ga naar Palet paden, klik op knop om een 'werkpad te maken van de selectie', voorgrondkleur = #FFFFFF. Klik dan op de knop onderaan om 'Pad te omlijnen' met gemaakte Penseel, klik dan op OK. Geef nog slagschaduw.



Klaar! Indien gewenst dan kan je nog de kleuren van je badge aanpassen!

